IMMORTAL

Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Concept:

Race:
Age:
First Teacher:

Attributes

Physical

Strength ●○○○○○○○○○
Dexterity ●○○○○○○○○○
Stamina ●○○○○○○○○○

Social

Charisma ●○○○○○○○○○
Manipulation ●○○○○○○○○○
Appearance ●○○○○○○○○○

Mental

Perception ●○○○○○○○○○
Intelligence ●○○○○○○○○○
Wits ●○○○○○○○○○

Abilities

Talents

Alertness ○○○○○○○○○○
Athletics ○○○○○○○○○○
Awareness ○○○○○○○○○○
Brawl ○○○○○○○○○○
Empathy ○○○○○○○○○○
Expression ○○○○○○○○○○
Intimidation ○○○○○○○○○○
Leadership ○○○○○○○○○○
Ledgerdemain ○○○○○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○

Skills

Animal Ken ○○○○○○○○○○
Archery ○○○○○○○○○○
Commerce ○○○○○○○○○○
Crafts ○○○○○○○○○○
Etiquette ○○○○○○○○○○
Melee ○○○○○○○○○○
Performance ○○○○○○○○○○
Ride ○○○○○○○○○○
Stealth ○○○○○○○○○○
Survival ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○

Knowledges

Academics ○○○○○○○○○○
Hearth Wisdom ○○○○○○○○○○
Investigation ○○○○○○○○○○
Law ○○○○○○○○○○
Medicine ○○○○○○○○○○
Occult ○○○○○○○○○○
Politics ○○○○○○○○○○
Seneschel ○○○○○○○○○○
Strategy ○○○○○○○○○○
Theology ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○

Advantages

Quickening Powers

_____ ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○

Backgrounds

_____ ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○○

Virtues

Conscience ●○○○○
Conviction ●○○○○
Courage ●○○○○

Hedge Magic

_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○
_____ ○○○○○○

[ ]

Quickening

○○○○○○○○○○

Willpower

○○○○○○○○○○
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Dark Quickening

○○○○○○○○○○
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Health

Bruised		☐
Hurt	-1	☐
Injured	-1	☐
Wounded	-2	☐
Mauled	-2	☐
Crippled	-5	☐
Incapacitated		☐

Weakness

Experience

Attributes: 7/6/5 • Abilities:13/9/5 • Quickening:1 • Backgrounds:5 • Virtues:5 • Freebie Points:18 (7/5/2/1/10/7)